



# REGLEMENT FÜR DIE TRACK MASTERS 2022

## DEN MOTORSPORTLICHEN WETTBEWERB

### § 1. § 1. ZWECK UND ART DER VERANSTALTUNG

1. Track Masters ist eine Reihe von Motorsportwettbewerben, deren Ziel es ist, die Sicherheit im Straßenverkehr durch die Verbesserung der Fahrtechnik zu erhöhen.
2. Der Veranstalter der Track Masters ist MotoKreacja Sp. z o.o.
3. Die Veranstaltung besteht aus einer Reihe von Runden, die in die Gesamtwertung eingehen. Jede Runde ist ein separater Wettbewerb. Die für die Ergebnisse in jeder Runde gesammelten Punkte ergeben eine Saisonwertung.
4. Die Termine, Orte und Ergebnisse der folgenden Runden werden unverzüglich auf der Website der Veranstaltung: [www.trackmasters.eu](http://www.trackmasters.eu) und auf dem Facebook-Profil [www.facebook.com/trackmasterscup](https://www.facebook.com/trackmasterscup) bekannt gegeben.

### § 2. TECHNISCHE ANFORDERUNGEN

1. Zur Teilnahme an den Track Masters sind nur erwachsene Teilnehmer mit ihren eigenen Autos, Boliden und Prototypen zugelassen, die die technische Inspektion durchlaufen und an der vom Veranstalter bestimmten Stelle mit der Startnummer und den Aufklebern der Track Masters Sponsoren/Partner versehen sind.

2. Jedes Fahrzeug, das an den Track Masters teilnimmt, muss die Bedingungen des Anhangs 1 des Reglements erfüllen und die technische Inspektion gemäß Anhang 2 bestehen, die in der Verantwortung des Teilnehmers liegt
3. Falls beabsichtigt wird, mit einem Fahrzeug zu starten, das nicht dem Fahrer gehört (oder an den er vermietet ist), der sich für die Runde oder die Saison anmelden will, muss der Eigentümer des Fahrzeugs mindestens 14 Tage vor dem geplanten Anmeldedatum mit dem Veranstalter die Bedingungen für die Zulassung des Fahrzeugs zum Start vereinbaren.

### **§ 3. TEILNAHMEGEBÜHR UND ANMELDUNG**

1. Angemeldete Teilnehmer dürfen mit ihrem eigenen oder geleastem Auto oder einem Mietwagen an den Läufen teilnehmen, sofern ein solches Auto vom Veranstalter zugelassen ist und sie das Saison- und Startgeld für den jeweiligen Lauf bezahlen. Das Anmeldeformular finden Sie unter [www.trackmasters.eu](http://www.trackmasters.eu).
2. Jeder Teilnehmer erhält bei der Anmeldung eine Startnummer, die für die gesamte Saison für ein Fahrzeug der gleichen Klasse gültig ist. Im Falle eines Klassenwechsels erhält der Teilnehmer eine neue Nummer.
3. Vor dem Lauf stellt der Veranstalter Informationen über den Lauf auf die Website [www.trackmasters.eu](http://www.trackmasters.eu) zusammen mit dem Limit der Fahrzeuge, die starten können, und der Mindestanzahl der Fahrzeuge, die es ermöglichen, den Lauf zu organisieren.
4. Um sich für eine Runde anzumelden, muss man sich mit einem für jede Runde gesondert gestarteten Anmeldeformular um die Teilnahme bewerben und die Teilnahmegebühr bis zum angegebenen Termin entrichten. Es gibt eine Begrenzung der Plätze.
5. Das Startgeld für einzelne Runden kann sich ändern. Darüber hinaus kann die Höhe der Teilnahmegebühr davon abhängen, wie weit im Voraus die Gebühr im Verhältnis zum Datum der Runde zu entrichten ist. Ausführliche Informationen über die Höhe der Teilnahmegebühr für eine bestimmte Runde werden in einer individuellen Ankündigung für jede Runde zusammen mit dem Start der Anmeldung veröffentlicht.
6. Track Masters-Fahrer kann für sich selbst und einen weiteren Fahrer desselben Fahrzeugs handeln.
7. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Vertretern von Sponsoren, Partnern, Mitveranstaltern die Teilnahme an der Veranstaltung auf „Wildcard“-Basis ohne Klassifizierung zu ermöglichen.
8. Der Veranstalter erstattet das Startgeld nicht, wenn ein Teilnehmer nicht an der Runde teilnimmt.
9. Jeder Teilnehmer hat seinen eigenen Sitzplatz. Er/sie kann es an einen anderen Wettbewerber verkaufen/übertragen.

### **§ 4. DER VERLAUF DER RUNDE**

1. Track Masters-Rennen werden nur auf vollwertigen Rennbahnen ausgetragen. Die Teilnehmer müssen alle Regeln und Vorschriften des Landes, in dem die Wettkämpfe ausgetragen werden, befolgen.

2. Vor dem Start jeder Runde nehmen die Teilnehmer an einem Briefing teil, bei dem der Veranstalter den Ablauf der Runde im Detail bespricht, die Haltepunkte der Fahrzeuge, mögliche Orte zum Aufwärmen der Reifen und den Rundenleiter bestimmt.
3. Der Veranstalter hat das Recht, zusätzliche Regelungen für die Runde einzuführen.
4. Die Fahrer laufen die Strecke im Rahmen der Session in Gruppen. Die Gruppengröße beträgt in der Regel 5 Personen. Die Dauer der Session hängt von der Länge der Strecke ab. Normalerweise dauert es 15 Minuten vom Start des ersten Teilnehmers bis zur Abfahrt des letzten Teilnehmers. Die erste Runde auf der Strecke ist eine Aufwärmrunde und wird nicht gemessen. Mit der karierten Flagge, die das Ende der Session anzeigt, beginnt die letzte Abkühlungsrunde auf der Strecke, ebenfalls ohne Zeitmessung.
5. Die Einteilung in die Gruppen basiert auf den historischen Zeiten des Teilnehmers und der Leistung des Fahrzeugs. Während des Wettkampfs kann ein Teilnehmer in eine andere Gruppe versetzt werden, wenn seine Zeit erheblich von der der übrigen Teilnehmer in der Gruppe abweicht.
6. Die Wettkämpfer stellen sich zu Beginn der Session in fortlaufend nummerierten **Start-Sektoren** auf, die ihrer aktuellen Position in der Gruppe entsprechen, z.B. ein Wettkämpfer auf Platz 5 in der Gruppe stellt sich in Sektor 5 auf. Vor jeder Session sollte der Wettkämpfer auf der mobilen Zeitmessungs-App überprüfen, welchen Platz er/sie in seiner/ihrer Gruppe derzeit einnimmt. Adresse der Zeitmessungs-App wird jedes Mal auf den Startlisten angegeben, die während der Runden ausgehängt werden.
7. Die Teilnehmer beginnen die Session in der Reihenfolge der Sektoren. Während der Aufwärmrunde ist das Überholen (Wechsel der Reihenfolge) verboten.
8. Während der ersten Session auf der Strecke führt der Teilnehmer den Einführungslauf alleine durch. Der Veranstalter empfiehlt den Teilnehmern, sich vor jeder Runde mit der Strecke vertraut zu machen, indem sie sich im Internet verfügbare On-Board-Videos ansehen oder/und auf einem Simulator wie Assetto Corsa trainieren.
9. Während der Runden wird der Veranstalter sein Bestes tun, um einen reibungslosen Ablauf der Runden zu gewährleisten. In der Regel sind für jede Gruppe 5–6 Sessions vorgesehen. Leider kann die Anzahl der Sessions aufgrund von Zwischenfällen auf der Strecke, wie z.B. Unfälle, Verschütten von Flüssigkeiten auf der Strecke oder Fahrzeugbrände, für die der Veranstalter nicht verantwortlich ist, reduziert werden.
10. Der Durchschnitt der drei besten Zeiten eines Teilnehmers, die während des gesamten Wettkampftages erzielt wurden, wird für die Ergebnisse der Runde berücksichtigt.
11. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Regeln und den Ablauf der Runde während ihrer Dauer zu ändern, sofern die Teilnehmer der Runde über die Änderungen informiert werden.
12. Es ist strengstens verboten, entgegen der Fahrtrichtung zu fahren.
13. Während der Runde kann der Veranstalter eine zusätzliche Trainingsprobe im Rahmen der Begleitveranstaltung Track Masters Rookie ansetzen. Der Veranstalter kann die Bedingungen für die Teilnahme an der oben genannten Trainingsprobe individuell festlegen. Bei dieser Probe handelt es sich um einen Trainingstest zur Verbesserung der Fahrtechnik, der insbesondere für weniger erfahrene Fahrer gedacht ist.
14. Die Anwesenheit eines Piloten im Wettbewerbsfahrzeug ist bei den Proben erlaubt.
15. Während der Veranstaltung ist der Teilnehmer verpflichtet, den Anweisungen des Veranstalters Folge zu leisten, insbesondere:

- a. sich strikt an die Regeln und Anweisungen zu halten, die beim Briefing vor den Läufen besprochen wurden und die die Aufteilung des Qualifikationsgeländes in einen Parkplatz, einen möglichen Reifenaufwärmbereich und die Wettkampfstrecke betreffen;
  - b. die Geschwindigkeitsbegrenzung von 20 km/h auf dem Parkplatz nicht zu überschreiten;
  - c. sich während der gesamten Dauer der Runde in einem Zustand absoluter Nüchternheit befinden.
16. Der Veranstalter kann während der Runde einen Alkoholtester einsetzen, um den Alkoholspiegel der Teilnehmer zu überprüfen. Die Verweigerung des Tests führt zur Disqualifikation und einer Geldstrafe von 3000 PLN.
  17. Maximal zwei Fahrer dürfen mit einem Auto starten, in Übereinstimmung mit den Regeln, die für jede Runde einzeln festgelegt werden.
  18. In Ausnahmefällen ist es erlaubt, das eigene Auto einem anderen Teilnehmer zur Verfügung zu stellen, dessen Auto eine Panne hat. Dies ist dem Veranstalter unverzüglich mitzuteilen. Ein Teilnehmer wird eingestuft, wenn er den Wettbewerb mit einem Fahrzeug in der gleichen oder einer niedrigeren Klasse beendet.
  19. Nach der Bekanntgabe der Ergebnisse haben die Teilnehmer 10 Minuten Zeit, um einen Protest beim Rundenleiter einzureichen, nachdem sie die Kautions von 200 PLN im Voraus bezahlt haben. Wird der Protest nicht akzeptiert, erhält der Teilnehmer die Kautions nicht zurück.
  20. Video- und Fotoaufnahmen sind nur an den bei der Einweisung angegebenen Stellen erlaubt. Der Fotograf muss mit einer reflektierenden Weste gekennzeichnet sein. Der Veranstalter erwirbt unentgeltlich eine nicht ausschließliche Lizenz in allen Verwertungsbereichen an allen Foto- und Videomaterialien, die während des Laufs und auf dem Probegelande entstehen. Insbesondere darf der Veranstalter die oben genannten Materialien für die Verkaufsförderung und Werbung des Veranstalters und der ihn unterstützenden Einrichtungen verwenden.

## **§ 5. EINTEILUNG IN KLASSEN UND WERTUNG DER RUNDE**

1. In allen Track Masters Klassen ist die Einteilung nach **LEISTUNGsfaktor (PS) zu FahrzeugGEWICHT** obligatorisch. Während jeder Runde wird das Track Masters-Personal ausgewählte Fahrzeuge wiegen (Fahrzeugwaage). Während ausgewählter Runden kann das Track Masters-Personal die Leistung der Teilnehmerfahrzeuge mit Hilfe eines tragbaren oder lokalen Dynamometers messen und den Ladedruck überprüfen (gilt für die OEM-Klasse).
2. **Der Teilnehmer schwört ehrenwörtlich, dass die von ihm angegebene Leistung der Wahrheit entspricht. Ein Wettkämpfer, der lügt, wird disqualifiziert und für immer von Track Masters ausgeschlossen, ohne dass ein Regressanspruch besteht.**
3. Wenn sich die Leistung oder das Gewicht des Fahrzeugs während der Saison ändert, muss der Teilnehmer das Track Masters Personal sofort informieren.
4. Der Veranstalter hat für die Saison 2022 die folgenden Grundklassen festgelegt:
  - a. **PRO MASTERS**  
Fahrzeuge, die mit einem Sicherheitskäfig ausgestattet sind **oder/und** abgetakelt sind, einschließlich Fahrzeuge mit Laminatbeschichtung **oder/und** Fahrzeuge, die auf Reifen OHNE Straßenzulassung E (z.B. Full Slick) fahren **oder/und** mit erweitertem AERO ausgestattet sind. Klasse auch für Autos und Prototypen. Werbedecken sind erlaubt.
    - **P6. bis 0,190**
    - **P5. 0,191–0,235**

- P4. 0,236–0,280
- P3. 0,281–0,321
- P2. 0,321–0,500
- P1. superlight (Fahrzeuge bis 700 kg) + Fahrzeuge und Prototypen + Koeffizient über 0,500

**b. STREET MASTERS**

Fahrzeuge mit mechanischen Veränderungen, komplettes Interieur, Mindestgewicht wie in der Serie, kein Käfig, Überrollbügel erlaubt, Ersatz des Originalsitzes durch Schalensitz, Hosenträgergurte erlaubt, **E – homologierter Reifen mit Straßenzulassung – die Kennung muss auf dem Reifen sein.** Wärmedecken sind verboten.

- S6. bis 0,176
- S5. 0,177–0,211
- S4. 0,212–0,245
- S3. 0,246–0,285
- S2. 0,286–0,321
- S1. über 0,321

5. Der Veranstalter hat für die Track Masters Saison 2022 eine spezielle **OEM MASTERS Klasse für Serienfahrzeuge vorgesehen**, in der die Teilnehmer der STREET MASTERS Klasse **zusätzlich** gewertet werden.

- O1. bis 0,245
- O2. 0,246–0,321
- O3. über 0,321

6. Der Veranstalter erstellt für jede Runde eine informative **ALLGEMEINE** Wertung, die nicht in der Wettbewerbsdekoration enthalten ist – keine Pokale für Runden, Pokale für die Saison.

- GENERAL ALL
- GENERAL HOT LAP (1. beste Zeit)
- GENERAL PRO
- GENERAL STREET
- GENERAL OEM

7. In jeder Runde müssen mindestens 5 Fahrzeuge, die die Klassenkriterien erfüllen, eine Klasse bilden. Andernfalls werden die Klassen zusammengelegt. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, während einer Runde mit weniger als 5 Fahrzeugen bedingt eine Klasse zu bilden.

8. Zusammenlegung der Klassen in der ersten Reihenfolge nach dem Schlüssel des Leistungsgewichtes. Ein Mitbewerber wird in seiner Gruppe immer nach oben versetzt. Zum Beispiel wird ein Teilnehmer aus P4 bei unzureichender Anwesenheit in die Klasse P3 versetzt.

## **§ 6. SAISONKLASSIFIZIERUNG**

1. Der Veranstalter vergibt für das Jahr 2022 folgende Titel in den Grundklassen, Sonderklassen und in der Gesamtwertung:

- **Meister Track Masters**
  - **I Vizemeister Track Masters**
  - **II Vizemeister Track Masters**
2. Der Veranstalter kann zusätzliche Titel für die Saison vergeben, z.B. „Fair Play“.
  3. Für die Saisonwertung 2022 wird eine Runde von allen in der Track Masters Saison gespielten Runden abgezogen. Wenn der Teilnehmer an allen Runden der Saison teilgenommen hat, wird einer seiner Läufe mit dem schlechtesten Ergebnis abgezogen, vorausgesetzt, dass er in allen Runden mit einem Fahrzeug der gleichen Klasse gestartet ist.
  4. Um klassifiziert zu werden, muss ein Teilnehmer an mindestens einer Runde teilnehmen. Für das Fehlen in einer Runde erhält ein Teilnehmer 0 Punkte.
  5. Die Saisonklassifizierung erfolgt nach folgendem Schema der in den einzelnen Runden erreichten Plätze.

<b>Miejsce</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16 i dalej</b>
<b>Punkty</b>	<b>30</b>	<b>27</b>	<b>25</b>	<b>23</b>	<b>21</b>	<b>19</b>	<b>17</b>	<b>15</b>	<b>13</b>	<b>12</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>

6. **Der Teilnehmer mit der besten Rundenzeit während der Runde in seiner HOT LAP-Klasse (1 Runde) erhält 1 Extrapunkt für die Rundenwertung.**
7. Bei Punktgleichheit entscheidet die höhere Anzahl der ersten, zweiten, dritten.... Plätze in den berücksichtigten Runden. Ist es nicht möglich, den Sieger auf diese Weise zu ermitteln, werden die Fahrer gemeinsam auf derselben Position eingestuft.
8. **Die in der LETZTEN Finalrunde der Track Masters in der Gesamtwertung erzielten Punkte werden mit 1,5 multipliziert.**

## § 7. PREISE

1. Pokale oder Statuetten oder Medaillen werden für mindestens die ersten drei Plätze in jeder Klasse und in der Saisonwertung in jeder Runde vergeben. Weitere Preise hängen von den Sponsoren der Track Masters ab.

## § 8. SPONSOREN UND WERBUNG

1. Ein Teilnehmer ist berechtigt, Werbung von anderen Sponsoren als Track Masters auf seinem Auto oder seiner Kleidung anzubringen. **Sponsorennamen und Werbedesign müssen mindestens 7 Tage vor der Runde, in der der Teilnehmer starten möchte, eingereicht und vom Veranstalter akzeptiert werden. Ein Teilnehmer, der ohne Genehmigung des Veranstalters Werbung und Sponsoring betreibt, wird disqualifiziert.**
2. Eine solche Werbung ist auf das Fahrzeug und die Kleidung des Teilnehmers beschränkt. Das Aufstellen von eigenen Bannern, Ständen, das Verteilen von Flugblättern usw. in den Runden ist nicht zulässig.
3. Besonders inakzeptabel sind Werbungen, die mit Track Masters-Partnern und -Sponsoren und der Track Masters-Serie selbst konkurrieren.

4. Unter Androhung der Nichtzulassung zum Start ist der Teilnehmer verpflichtet, die Werbung des Veranstalters, z.B. Logos der Track Masters-Sponsoren, Startnummer, Track Masters-Logo, an den in Anlage 3 zum Reglement genannten Stellen als Aufkleber oder andere Materialien an der Karosserie anzubringen.
5. Der Teilnehmer kann auf die Werbung des Veranstalters während einer bestimmten Runde verzichten, nachdem er eine Gebühr von 1000 PLN für die Organisation der nächsten Runde der Track Masters bezahlt hat.

#### **§ 9. VERANTWORTUNG UND SCHLUSSBESTIMMUNGEN**

1. Mit der Unterzeichnung der leserlich ausgefüllten Anmeldung / Erklärung zur Teilnahme an der Runde (Anlage 4 zum Reglement) verpflichtet sich der Teilnehmer, die Bestimmungen des Reglements sowie die Empfehlungen und Ankündigungen des Veranstalters während der Runden einzuhalten.
2. Teilnehmer, die sich nicht an die Bestimmungen dieses Reglements sowie an die Empfehlungen und Ankündigungen des Veranstalters halten, können durch Entscheidung des Veranstalters von der Runde und der gesamten Track Masters Serie ausgeschlossen werden.
3. Der Veranstalter haftet nicht für Schäden und Vorfälle, die Teilnehmer der Track Masters Runden an Dritten und deren Eigentum sowie an Teilnehmern der Veranstaltung verursachen.
4. Jegliche Schäden, die von Teilnehmern an den Track Masters-Runden verursacht werden, gehen zu deren eigenen Verantwortung.
5. Jeder Teilnehmer nimmt auf eigenes Risiko an der Veranstaltung teil.
6. Die Veranstaltung ist geschlossen, d.h. nicht öffentlich.
7. In Fällen, die nicht durch das Reglement abgedeckt sind, entscheidet der Veranstalter.

#### **§ 10. VERZEICHNIS DER ANLAGEN ZU DEM REGLEMENT**

Die folgenden Anhänge sind integraler Bestandteil des Reglements:

- a. Anhang Nr. 1 – Technische Bedingungen für die Zulassung eines Fahrzeugs und eines Teilnehmers zu Track Masters
- b. Anhang Nr. 2 – Technische Inspektion-Blatt
- c. Anhang Nr. 3 – Plätze, die für die Werbung des Veranstalters reserviert sind
- d. Anhang Nr. 4 – Erklärung für die Track Masters Runde
- e. Anhang Nr. 5 – Anweisung für die Teilnehmer
- f. Anhang Nr. 6 – Einwilligung in die Verarbeitung personenbezogener Daten und Informationsklausel